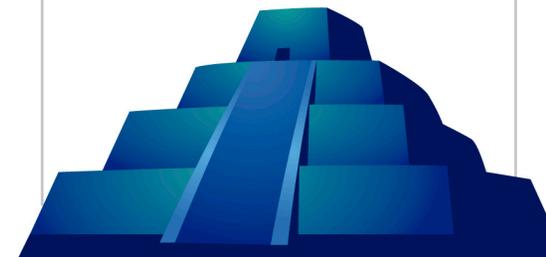




Primaria Menor Segunda Etapa

Reglas Generales

- Robot de competencia: QROX / K'nex / Coding Kit
- Objetivo: Desarrollar en el estudiante el trabajo en equipo, colaborativo, competitivo, estrategia y liderazgo, aplicando los conocimientos del área de robótica, palancas, poleas, programación entre otros.
- Pensamiento crítico
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Objetivo del juego: Anotar la mayor cantidad de puntos
- Ganador: El equipo que anote la mayor cantidad de puntos
- Modo de juego: 1 vs 1
- Equipos por ronda: 2
- Jugadores por equipo operando: 3 a 5
- Duración de ronda: 2.5 min
- Rondas clasificatorias: 3
- Modo de Finales: Cuartos, semis y final
- Tamaño máximo por robot: 350 gramos



•**Detalles del juego:** Cada equipo colocará 1 robot controlado de manera **remota o autónoma**, en el color de alianza que le corresponda, dentro de los cuadros marcados (rojo o azul). Cada equipo comenzará con 10 pelotas. Durante 2 minutos deberá de pasar todas las pelotas que sean posibles por los aros del juego de pelota, contarán las pelotas que al finalizar el tiempo se encuentren en la alianza contraria. Se podrán sacar las pelotas que el otro equipo hayan ingresado para no sumar puntos, ejemplo: Cuando las pelotas rojas estén del lado de la alianza azul, el equipo azul podrá introducirlas al lado rojo. Los jueces y otros miembros del equipo podrán ayudar a sus equipos a acercar las pelotas a las zonas de arrastre siempre y cuando estén en su lado.

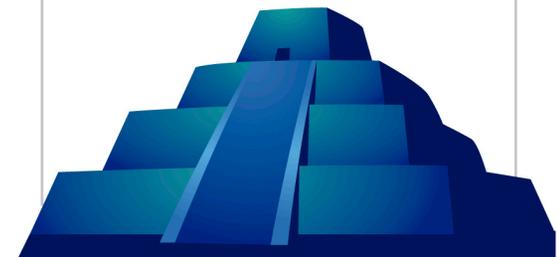
•Cada objetivo (aro, portería) tiene un puntaje diferente.

•Cada minuto la persona manipulando el robot deberá de cambiar por otro miembro de su equipo.

•**Artículos necesarios para el juego:** Pelotas

•**Kit de competencia:** Aros de anotación

- - Materiales incluidos Coding Kit (Bucky, 1 Velcro, 6 caimanes, 1 batería, 2 limit switches, 2 motores).
 - Hasta 2 motores en total.
 - El peso máximo conjunto de el robot es de 350 gramos



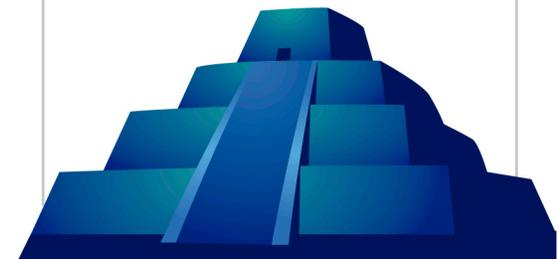
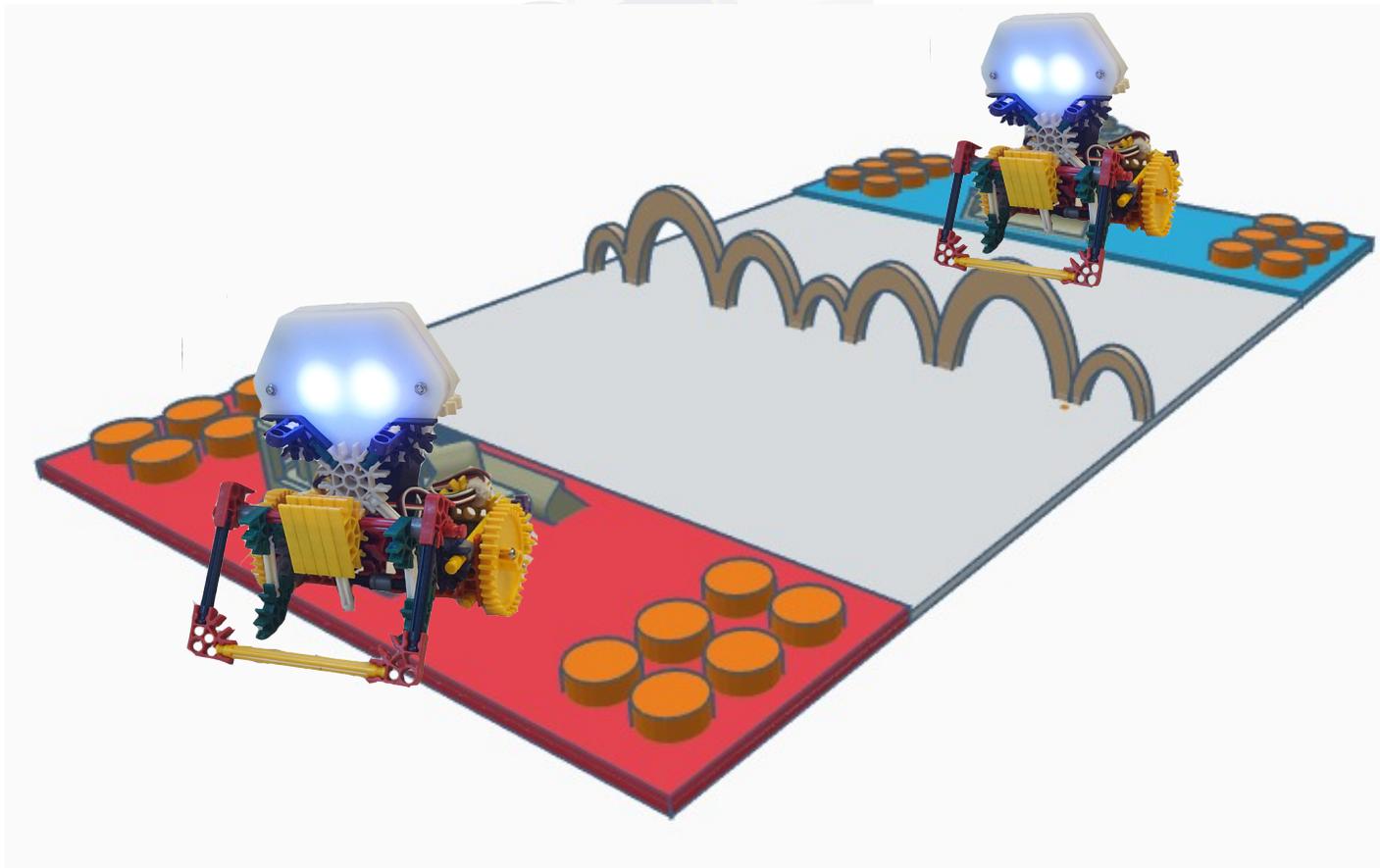


ASOCIACIÓN AMERICANA DE
ROBÓTICA
Y TECNOLOGÍA A. C.

www.aarobotec.org



Cancha



Aros de anotación

- Cada aro tiene un puntaje diferente.
- Los de 20cm valen 2 puntos, los de 15cm 3 puntos y los de 10cm 4 puntos.

